

프론트엔드 개발 취업 아카데미

디노스쿨

-기초+포트폴리오 클래스-

기초 과정 (12강)

Part 1. 프론트엔드 개발자 기초 개념 압축

01강 과정소개/HTML

- 오리엔테이션
- 웹표준의 이해
- HTML 문법
- HTML 주요 태그 및 속성
- HTML 작성 실습

02강 CSS 기본

- CSS 문법
- CSS 선택자
- CSS 주요 명령어 (transition, transform, animation 등)
- CSS 핵심 개념 (Box Model / Position)

03강 CSS 고급

- CSS 고급 선택자
- CSS 고급 명령어 (transition, transform, animation 등)
- CSS 작성 실습

04강 웹사이트 개발 실습

- 레이아웃: 메인/서브페이지, 이미지슬라이드 등
- Header / 내비게이션(GNB)
- Footer

05강 웹사이트 개발 실습

- 콘텐츠 제작 실습
- 회사연혁 등 일반 콘텐츠
- 게시판(리스트, 상세보기)
- 회원가입 폼 등

06강 모바일 사이트 개발 실습

- 모바일 사이트 제작
- 메인 페이지 / 내비게이션(GNB)

07강 모바일 사이트 개발 실습

- 웹사이트 개발 실습
- 회사연혁 등 일반 콘텐츠
- 게시판(리스트, 상세보기)
- 회원가입 폼 등

08강 웹접근성/반응형웹

- 웹 접근성 테크니컬 가이드
- 반응형 웹 제작 실무 노하우

09강 반응형 웹사이트 개발

- 반응형 웹사이트 개발 실습

10강 UI개발

- JavaScript 기초
- 기본문법
- 변수, 함수
- 제어문(조건문, 반복문)
- 객체지향형 개발의 이해

11강 UI개발

- jQuery 기본
- UI 설계 기법
- 이미지 슬라이드 UI 개발 : Step 1 ~ 3

12강 UI개발

- 내비게이션
- 레이아웃 팝업
- 스크롤 UI

포트폴리오 과정 (47강)

Part 1. 웹 개발 기초

01. 기초역량 평가

- 오리엔테이션
- 개인별 포트폴리오 점검
- 웹 퍼블리싱 과제 부여 및 평가

02. HTML 복습

- HTML 핵심 개념 복습
- 주요 태그의 의미 이해
- 주요 속성의 용도
- Form 관련 태그 및 속성 설명
- Coding Convention

03. CSS 복습

- CSS 핵심 개념 복습
- 주요 선택자
- Box Model 및 Positioning
- 주요 명령어 복습

04. CSS 고급

- 아이콘 활용(Google Icon)
- 웹폰트 및 Reset 코드
- 미디어 쿼리 활용 노하우
- CSS 고급 기능: gradient, flex, cover/contain 개념 등
- transform, transition, animation 등

Part 2. 반응형 웹사이트 개발

01. 반응형 웹사이트

- 반응형 웹사이트 실무 노하우
- 미디어 쿼리 사용방법
- CSS 작성 노하우
- 이미지 컨트롤

02. 반응형 웹사이트 개발 I

- 웹사이트 개발 실습
- 공통 영역, 메인컨텐츠
- 모바일 메인 화면
- PC / 모바일 서버 화면
- 개인별 포트폴리오 제작 계획 발표

03. 반응형 웹사이트 개발 II

- 웹사이트 개발 실습
- 공통 영역, 메인컨텐츠
- 모바일 메인 화면
- PC / 모바일 서버 화면

04. 웹 접근성

- 웹 접근성 테크니컬 가이드
- Seo 소개 교육
- 개인별 포트폴리오 개발

Part 3. JavaScript

01. JavaScript 기본 문법

- 변수 및 데이터 타입
- 연산자
- 함수
- 전역 및 지역 개념
- 제어문
- JavaScript 실습

02. JavaScript 실습

- 객체지향형 프로그램의 이해
- 주요 명령어 실습: Array, Event, Object, Function, Class
- ES5, ES6 구분 및 주요 명령어 실습

03. JavaScript DOM, BOM

- JavaScript DOM
- JavaScript BOM
- Ajax 개념 소개
- JSON

04. jQuery

- jQuery 문법
- 주요 API 이해
- jQuery 실습
- Event의 동작 원리
- 개인별 포트폴리오 개발

Part 4. UI 설계 기법

01. 이미지 슬라이드 개발 I

- 간단한 UI 개발: 내비게이션, Tab, Scroll, Popup 등
- Step1: 일단 작성하기
- 개인별 포트폴리오 개발

02. 이미지 슬라이드 개발 II

- Step2: 함수 활용
- Step3: 변수 활용 (객체형)
- Step4: 타이머 기능 적용
- 개인별 포트폴리오 개발

03. 이미지 슬라이드 개발 III

- Step5: 기능확장 및 변형
- Step6: 함수형 라이브러리화
- Step7: 객체형 라이브러리화
- Step8: Class 생성 및 기능통합
- 개인별 포트폴리오 개발

Part 5. UI 개발 I

01. 배너 슬라이드 개발

- 디자인에 따른 변경 기법
- 반응형 UI 개발 기법
- 스크롤링 및 디바운스 기법
- 개인별 포트폴리오 개발

02. 내비게이션, 레이어팝업

- 반응형웹 내비게이션 개발
- : 웹접근성 준수
- 웹/모바일 UI 분리 기법
- 레이어 팝업
- : 크기에 유연하게 반응하는 팝업창 설계
- UI의 웹접근성 준수
- 개인별 포트폴리오 개발

03. Drag UI

- Drag UI
- : 기본 Drag UI 개발
- Drag & Drop 개발
- 이미지 슬라이드에 Swipe 구현(PC)
- 리스트 Drag UI 개발
- 포트폴리오 중간발표 및 평가

Part 6. UI 개발 II

01. Scroll, Parallax UI 구현

- Scroll UI
- : 기본형 Scroll UI (요소 visibility체크 등)
- 브라우저 호환성 구현 (Firefox vs 표준)
- Parallax UI 구현
- : 페이지 기능 개발
- 웹접근성 준수를 위한 팁
- 개인별 포트폴리오 개발

02. Fake Form, 기타 UI

- Fake Form 개발
- : UI와 Form 정보 연계
- 접근성 (Focus 표시 및 키보드 사용)
- 기타 UI 개발
- : 숫자 카운팅
- Text Animation 등
- 개인별 포트폴리오 개발

03. 모바일 UI

- 모바일 UI
- : Touch 이벤트 이해 (멀티터치)
- 모바일 Swipe 구현
- 멀티터치 이벤트 구현
- : Zoom, Rotate, Translate
- 개인별 포트폴리오 개발

Part 7. 관리 시스템 개발

01. 실무 프로젝트 I

- Layout 개발 (반응형)
- : 로그인 화면
- 시스템 및 콘텐츠 Layout
- Page별 Layout(List, View, Edit)
- Header 및 내비게이션

02. 실무 프로젝트 II

- 구성요소 개발
- : Form 요소
- 버튼요소
- 파일첨부 등 모듈
- 캘린더, Chart 등 외부 라이브러리 연동
- 브라우저/기기별 디자인 통일 기법

Part 8. 프론트 개발 실습

01. 프론트 기술 I

- SPA(Single Page Application)이란?
- MVC 모델 이해
- 데이터 연계형 개발 실습
- SVG, Canvas 기초
- 개인별 포트폴리오 개발

02. React

- React 개발환경 설정
- React 문법
- React 주요 명령어
- React 실습
- 개인별 포트폴리오 개발

03. Vue

- Vue 개발환경 설정
- Vue 문법
- Vue 주요 명령어
- Vue 실습
- 개인별 포트폴리오 개발

04. 프론트 기술 II

- Svelte 소개 및 실습
- Web Component 소개
- Git 사용법
- 개인별 포트폴리오 개발

Part 9. 백엔드 개발 소개/발표

01. 백엔드 개발 기초 I

- XAMPP 설치 (개발환경 설정)
- 웹 구성환경 이해(서버, 클라이언트)
- 백엔드 개발언어 실습(PHP)
- 프론트 소스 정리 (include 활용)
- 개인별 포트폴리오 개발

02. 백엔드 개발 기초 II

- SQL 기본 실습
- DB 연계 프로그램 개발 실습
: 게시판
- 개인별 포트폴리오 개발

03. 포트폴리오 정리 및 발표

- 개인별 포트폴리오 크리틱
- 매칭 데이 발표 실습

Part 10. 커리어 코칭

01. 오리엔테이션

- 취업의 정의
- 직무 소개
- 취업시장 트렌드
- 연봉에 대해 궁금하세요?
- 이력서 구성 방법
- 자기소개서의 정의와 기본 규칙
- 기본 자기소개서 문항 구성

02. 성장 과정

- 소제목의 활용
- 성장과정 기간 설정과 내용 구성
- 성장과정 글 사례 예시
- 개인별 성장과정 작성하기

03. 성격의 장단점

- 개인의 성격 파악하기
- 개발자 직군에서 말하는 좋은 성격
- 공통된 성격 파악하기
- 성격의 장점을 쓰는 방법
- 성격의 단점을 쓰는 방법
- 순화된 표현 쓰기
- 성격의 장.단점 글 사례 예시
- 개인별 성격의 장.단점 작성하기

04. 지원동기 I

- 지원회사 인재상과 비전 파악하기
- 지원회사에서 요구하는 직무역량 파악하기
- 자신의 핵심역량 어필하기
- 도입/핵심역량/결론 순으로 지원동기 구성하기
- 지원동기 글 사례 예시
- 개인별 지원동기 작성하기

05. 지원동기 II

- 회사의 규모, 성격에 따른
개별 문항 소개
- 개별문항에 따른 지원동기
작성시 사례 구성 요령
- 회사별 개별문항 글 사례 예시
- 개인별 회사 개별문항 지원동기
작성하기

06. 자기소개서 작성법 / 향후 계획

- 회사의 성장 비전 파악 혹은 제시하기
- 자신의 성장 방향 설정하기
- 회사와 나의 공통 목표 찾기
- 향후계획 글 사례 예시
- 개인별 향후계획 작성하기

07. 자기소개서 작성법 / 면접 준비

- 과제면접
- 코딩테스트
- 면접 시 준비해야할 것들 점검하기
- 면접 시 주의해야 할 것들 파악하기
- 바람직한 면접태도
- 질문에 대한 답변 요령
- 1분 자기소개 글 작성하기

08. 최종 점검 및 보완

- 이후 1:1 개인별 첨삭으로 이어집니다.